

Утверждено
Распоряжением министерства
образования Иркутской области
от «13» *февраля* 2026 года № *55-156-ир*

ПОЛОЖЕНИЕ
об областной олимпиаде по программированию
среди студентов, обучающихся по специальностям
и профессиям среднего профессионального образования укрупненной
группы 09.00.00 «Информатика и вычислительная техника»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения областной олимпиады по программированию среди студентов, обучающихся по специальностям и профессиям среднего профессионального образования укрупненной группы профессий и специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника (далее – Олимпиада), ее организационное и методическое обеспечение, порядок участия в Олимпиаде и определения победителя и призеров.

1.2. Оператором по подготовке и проведению Олимпиады является Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области «Иркутский авиационный техникум» (далее – ИАТ).

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОЛИМПИАДЫ

2.1. Олимпиада проводится в целях выявления качества подготовки выпускаемых специалистов, дальнейшего совершенствования их мастерства, закрепления и углубления знаний и умений, полученных в процессе теоретического и практического обучения, стимулирования творческого роста, повышения престижа среднего профессионального образования, выявления наиболее одаренных и талантливых обучающихся в области информационных технологий.

2.2. Основными задачами Олимпиады являются:

- повышение интереса студентов к своей будущей профессии, осознание её социальной значимости;
- стимулирование творческого роста студентов, выявление одаренной молодежи для формирования кадрового потенциала для исследовательской и производственной деятельности России в сфере высоких технологий;
- выявление уровня подготовки студентов, закрепление и углубления знаний и умений студентов, полученных в процессе теоретического, практического и профессионального обучения;
- проверка способностей студентов к системному действию в профессиональной ситуации;
- проверка готовности будущего специалиста к самостоятельной трудовой деятельности;

- совершенствование навыков самостоятельной работы и развития профессионального мышления;
- обмен опытом в области профессионального обучения по новым технологиям.

III. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ОЛИМПИАДЫ

3.1. Олимпиада проводится 27 марта 2026 года на базе ИАТ по адресу: г. Иркутск, ул. Ленина, 5 «а».

3.2. К участию в Олимпиаде допускаются студенты, обучающиеся по специальностям и профессиям среднего профессионального образования укрупненной группы профессий и специальностей 09.00.00 «Информатика и вычислительная техника», прошедшие регистрацию на сайте or.irkat.ru в срок до 20 марта 2026 года.

3.3. Процедуру регистрации участников Олимпиады от образовательного учреждения осуществляет ответственный сотрудник (руководитель команды), назначенный приказом руководителя.

3.4. Полный список участников Олимпиады публикуется на сайте олимпиады (or.irkat.ru) 23 марта 2026 года.

3.5. От одной образовательной организации в Олимпиаде может принимать участие не более 3 человек.

3.6. Руководитель команды от образовательной организации входит в состав жюри.

3.7. Организацию работы по подготовке и проведению Олимпиады осуществляет оргкомитет Олимпиады, состав которого утверждается приказом руководителя ИАТ.

3.8. В функции оргкомитета входят: разработка плана подготовки и проведения Олимпиады, разработка конкурсных заданий и критериев их оценки.

3.9. План проведения Олимпиады:

| Время | Место | Мероприятие |
|---------------|-----------------------------------|--|
| 09:00 – 09:30 | Холл актового зала ИАТ (3 этаж) | Регистрация участников Олимпиады и их руководителей |
| 09:30 – 09:50 | Актовый зал ИАТ | Открытие олимпиады, инструктаж |
| 09:50 – 14:00 | Аудитории ИАТ: 206, 208, 209, 211 | Проведение Олимпиады |
| 10:00 – 11:00 | Аудитория ИАТ 315 | Согласование критериев оценки |
| 11:00 – 13:00 | Аудитория ИАТ 315 | Круглый стол (315 ауд.) «Формирование содержания на специальности 09.02.11 Разработка и |

| | | |
|---------------|----------------------|---|
| | | управление программным обеспечением (из опыта)» |
| 13:00 – 13:30 | Буфет | Обед |
| 13:10 – 14:00 | Аудитория ИАТ 315 | Проверка заданий |
| 14:00 – 15:00 | Актный зал ИАТ | Подведение итогов, награждение |

3.10. Программное обеспечение: для выполнения заданий Олимпиады всем участникам предлагаются (на выбор) следующие программные продукты:

- Visual Studio 2025 (C#, VB.NET, C++);
- Java 25;
- Python 3.15;
- Go 1.25;
- Node.js 24.

IV. ПРАВИЛА УЧЕТА РЕШЕНИЙ

4.1. Решения участников Олимпиады будут оцениваться строго по формальному принципу с помощью тестирования на некотором множестве тестов. Поэтому к решениям участников и их оформлению предъявляются жесткие формальные требования, за несоответствие которым жюри оставляет за собой право оценивать решения в 0 (ноль) баллов.

4.2. Задания по программированию предполагают решение в виде написания программы на выбранном языке программирования. Разработанные программы должны выполнять обработку каких-либо входных данных согласно условию задачи.

4.3. Тесты для задачи представляют собой наборы входных данных согласно условию задачи, а также тестирующий модуль, который для конкретного набора входных данных (теста) может проверить правильность набора выходных данных, полученных с помощью программы-решения участника Олимпиады. Для каждого олимпиадного задания разрабатывается свой набор тестов.

4.4. Оценка решения участника производится в зависимости от количества пройденных решением тестов. Тест считается пройденным, если для данного теста с помощью решения участника получены выходные данные, правильные согласно условию задачи. Каждому тесту сопоставляется какое-то количество баллов за прохождение теста в зависимости от сложности данного теста. Таким образом, каждое решение оценивается в сумму баллов за пройденные данным решением тесты.

4.5. Форматы входных файлов строго соответствуют заявленным в условиях задач. Форматы выходных файлов решения должны строго соответствовать требуемым форматам в условиях задач. Любое несоответствие

может быть рассмотрено жюри в качестве неверного решения с оценкой в 0 (ноль) баллов.

4.6. Решения, которые являются «подгонкой» под правильный ответ с целью пройти ряд тестов, оцениваются жюри в 0 баллов независимо от того, сколько такое решение набрало баллов в результате тестирования. Такие решения выявляются жюри при изучении исходного кода программ. Если к решению участника исходных текстов не прилагается, то такое решение оценивается в 0 (ноль) баллов.

V. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ ОЛИМПИАДЫ И РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ЗАДАНИЙ

5.1. Запрещаются переговоры между участниками Олимпиады (далее – участник), между участниками и руководителями команд.

5.2. Строго запрещается пользоваться сотовыми телефонами, справочниками и другими источниками информации (за исключением источников, установленных на ПК).

5.3. Участник может покинуть аудиторию только в сопровождении волонтера.

5.4. Участник обязательно должен согласовать свой выход за пределы техникума со своим руководителем.

5.5. Руководитель команды имеет право заходить в аудитории, где участники выполняют задания, но при этом контакт с участниками в той или иной форме запрещён.

VI. ПРАВИЛА ОФОРМЛЕНИЯ РЕШЕНИЙ

6.1. Учитывая, что решения участников Олимпиады оцениваются с помощью тестов, при разработке решений следует строго соблюдать форматы входных и выходных данных, указанных в условии задачи

6.2. В общем случае программа-решение состоит из трех частей:

- чтение входных данных из входного файла;
- обработка данных для поиска правильного ответа;
- запись полученного ответа в выходной файл.

6.3. Примеры оформления решений представлены на сайте Олимпиады.

VII. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

Критерии оценивания согласовываются на заседании оргкомитета.

VIII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ОЛИМПИАДЫ

8.1. Для подведения итогов Олимпиады и определения победителей и призеров (второе и третье место) оргкомитетом Олимпиады создается жюри. Состав жюри утверждается приказом ИАТ.

8.2. В состав жюри входят представители от образовательных организаций, направивших студентов для участия в Олимпиаде, и ИАТ.

8.3. По итогам Олимпиады определяются победитель и призеры среди участников, а также победитель и призеры среди команд. Победитель и призеры среди команд определяются в случае, если численность команды составляет три человека.

8.4. Победителем Олимпиады считается участник (команда участников), набравший наибольшее количество баллов, призерами – участники (команды участников), набравшие по количеству баллов второй и третий результаты.

8.5. По результатам работы жюри составляет протокол, в котором указываются победители и призеры Олимпиады.

8.6. Победители и призеры Олимпиады награждаются соответствующими дипломами.

8.7. Участникам Олимпиады вручаются сертификаты участников.

8.8. Образовательным организациям, подготовившим победителей и призеров, вручаются благодарственные письма.